

## ¿Qué es un hacker? (II)

*Por Gustavo Sain*  
@grsain

A diferencia de lo que piensa la mayoría de la gente, los hackers no son personas con capacidades superiores al resto de los mortales, aunque como en toda actividad existen personas brillantes en lo que hacen. Además de conocimientos en programación informática por sobre todas las cosas tienen **curiosidad y tiempo**. Los hackers se pasan horas frente a la computadora descubriendo cómo funcionan las cosas, diseñando programas específicos o probando en base a pruebas de ensayo como vulnerar los sistemas de seguridad de las bases de datos. Algunos se recluyen en su hogar o lugar de trabajo, duermen poco y comen rápido y en ocasiones se obsesionan en su labor. También intentan mantener una **reputación** con sus pares y muchos de ellos son **competitivos**, aquellos que están en actividad maliciosa quieren mostrar sus logros desde el anonimato al resto de sus pares mediante el uso de un sobrenombre o alias.

Existe un **espíritu colaborativo** de intercambio de experiencias sobre dispositivos y también de técnicas para vulnerarlos sistemas informáticos. Los primeros intercambios se daban en los BBS o Bulletin Board System, un sistema de tablero de anuncios -como una especie de pizarrón virtual- que actuaban como verdaderas escuelas de hackers. Los primeros BBS eran frecuentados por adolescentes donde desde allí podían obtener juegos gratis desarrollados por otros usuarios para su distribución libre -no comercial- o juegos comerciales pirateados para no tener que sin necesidad de pagar por la licencia de los mismos. Asimismo se intercambiaban trucos o consejos sobre cómo jugarlos. Asimismo el concepto de cultura hacker está íntimamente relacionado con el de **software libre**. Éstos son programas abiertos

donde cualquier usuario puede modificar su código fuente para mejorarlo o aportar funcionalidades al mismo, a diferencia del software comercial que tiene un código fuente cerrado y opera bajo el régimen de obra protegida por los derechos de autor.

Además de los hackers tradicionales, con o sin actividad maliciosa, existe los **hackers empresarios**, que es una cultura hacker pero que funciona en base al dinero, es decir, desarrollan su actividad con el objetivo de obtener ganancias en base a la innovación tecnológica, tales como lo hicieron Bill Gates con Microsoft y Steve Jobs con Apple. Si bien Steve Jobs junto a Steve Wozniak, los fundadores de Apple vendían las cajas azules en los colegios secundarios de California, también querían obtener dinero a través de sus innovaciones. La cuna global de la industria del software se desarrolló en Estados Unidos en Silicon Valley, California, donde en la actualidad se encuentran las principales empresas del sector. Allí se encuentran los emprendedores que llegan al éxito en base a las inversiones realizadas por los fondos de inversión cazatalentos para el desarrollo de las denominadas puntocom o innovaciones tecnológicas.

Por otro lado están los **hackers activistas** o hacktivistas, que tienen una finalidad política. En líneas generales bregan por la libertad de expresión y el derecho a la información en Internet y se manifiestan contra los gobiernos y las empresas que ellos consideran afectan estos principios. Estos hackers tienen un **espíritu libertario y antiburocrático** y se podría decir **anarquista** en algún punto. Según Manuel Castells *“para el gobierno y las grandes empresas, las personas no son más que un espacio en el disco, y el gobierno no usa ordenadores para disponer ayudas para los necesitados, sino para controlar armas nucleares de muerte (...) Las empresas mantienen el auténtico equipo más moderno apartado de la gente detrás de un muro de acero de burocracia y precios increíblemente altos. Es debido a ese estado de las cosas que nació el hacking”*.

Para estos hackers la propiedad intelectual debe ser libre para el acceso universal de las obras artísticas y literarias, tanto así como al conocimiento y la divulgación de ideas. Bregan por la privacidad y el anonimato de las comunicaciones, el no registro de los contenidos de las mismas por parte de los proveedores de servicio y la no vigilancia. Un ejemplo de estos hackers es el grupo “Anonymous”, que actúa desde la clandestinidad y el anonimato desde Internet y fuera del mundo virtual realizando manifestaciones públicas con la careta de Guy Fakes, el personaje del comic “V de Vendetta”, un anarquista británico que vuela el parlamento en nombre de la libertad. Este grupo realiza operaciones que llevan el nombre con un numeral antepuesto, como por ejemplo *op #mineria*, contra los gobiernos que apoyan la minería a cielo abierto.