

¿Qué es un hacker? (I)

Por Gustavo Sain
@grsain

La palabra “**hacker**” aparece en la década del 60 en Estados Unidos, así se autodenominaban los miembros del Instituto de Tecnología de Massachusetts (MIT), aquellos programadores que trabajaban en el campo de la informática interactiva para que las computadoras pudieran comunicarse entre sí a través de la innovación tecnológica. El termino proviene del verbo “to hack” (hachar, en inglés) a partir de lo que hacían los técnicos telefónicos cuando subían a los postes y daban golpes a las cajas telefónicas para repararlas. Los primeros hackers eran jóvenes contratados por empresas o centros de investigación que independientemente de los encargos de estas organizaciones buscaban crear o descubrir cómo funcionan las cosas a través del conocimiento técnico. Si bien hoy en día el término hacker aparece cargado de una connotación despectiva por la actividad ilícita de algunos de ellos, de esta subcultura salieron las principales innovaciones relacionadas con Internet tal como la conocemos hoy en día.

El surgimiento del movimiento hacker estuvo enmarcado en el movimiento hippie y el Flower Power Norteamericano. Con el epicentro en San Francisco y Silicon Valley, se produjo una evolución tecnológica a partir del crecimiento de las empresas contratistas del ejército, donde coexistían empresas de electrónica, fabricantes de microchips, diseñadores de videojuegos y empresas de computación con radioaficionados, hackers telefónicos y gente aficionada a la técnica en general. Influenciados por la generación beat que consumía LSD y concurría a espectáculos de luz y sonido y la música de los Grateful Dead, el desarrollo de la cultura hacker

también se entremezclaba con movimientos de realización personal como camino de la iluminación, grupos de pensamiento zen e hindú, grupos de yoga y meditación.

Los primeros hackers que tuvieron una finalidad maliciosa se denominaron phreakers, un término derivado de las palabras *phone* (teléfono), *freak* (rareza) y *free*, (gratis) donde diferentes personas intentaban boicotear el financiamiento de la Guerra de Vietnam generando pérdidas de la Bell Corporation y la ATT realizando llamadas en forma gratuita. A partir de un dispositivo llamados blue box o cajas azules que simulaba los tonos de llamadas en 2600 hztz, iban a los teléfonos públicos, marcaban el número en el dispositivo, el aparato reproducía el llamado y realizaban las llamadas. También intentaban “hackear” servicios públicos como electricidad y gas para usarlos gratis, obtener monedas de las cabinas telefónicas, maquinas distribuidoras o parquímetros.

Los phreakers eran rechazados por la cultura hacker y para diferenciarse de ellos los llamaban crackers, del verbo “to crack”, romper. En la actualidad existen una clasificación –por cierto racista- que los divide en hackers de sombrero blanco y hackers de sombrero negro. Los hackers de sombrero blanco o hackers éticos que actúan para proteger los sistemas buscando vulnerabilidades para solucionarlas, el conocimiento, el descubrimiento y cómo funcionan las cosas. Los hackers de sombrero negro tienen fines ilícitos y buscan dañar o beneficiarse económicamente en base a terceros e intentan penetrar en las redes para extraer información, plantar virus, hackear mails, etc. Otras denominaciones del mundo hacker es la de *geek*, término utilizado en la jerga como “amante de la tecnología y la informática”, y *nerds* en tanto persona totalmente abocada al estudio de la tecnología y la ciencia. Asimismo algunos se reconocen como *cyberpunks*, en tanto personajes literarios de ciencia ficción que

refieren a personajes relacionados con la alta tecnología y también con el bajo nivel de vida.

Si bien la cultura hippie veía a los tecnología como un una herramienta de control burocrático, literariamente inspirados en la obra “1984” de Orwell o “Técnica y civilización” de Lewis Mumford, ya a principios de la década de 1970, la informática se comenzaba a ver como un símbolo revolucionario que favorecería la libertad de expresión y herramienta de liberación. Uno de los nichos interesantes fue el surgimiento en 1975: Homebrew Computer Club -Club de la Computadora Casera- en Silicon Valley, de donde participaban personalidades como Steve Jobs y Steve Wozniak, luego devenidos en hackers empresarios, donde aficionados a la electrónica y la computación intercambiaban programas, circuitos e innovaciones tecnológicas con un espíritu libertario.